



CSA – Club Salerno Autostoriche

Federato ASI n°263



IX Raduno Autostoriche Città di Salerno. 03 GIUGNO 2018

Regolamento prova di abilità.

La prova di abilità consiste nel percorrere per due volte in successione, un giro del percorso delimitato da birilli, "circuito" impiegando lo stesso tempo, con un tempo di percorrenza scelto dal concorrente, e potendo utilizzare orologi e/o cronometri.

La larghezza del percorso sarà uguale per tutti ed adeguata alla dimensione delle auto più grandi.

Sul veicolo ci sarà il solo pilota che dovrà percorrere, **due giri** del percorso delimitato da birilli **impiegando per ognuno dei due giri lo stesso tempo. Il tempo sul giro sarà a scelta del concorrente.**

Attenzione in quanto il primo giro sarà effettuato con partenza da fermo mentre il secondo avverrà con partenza lanciata, cioè transitando, senza fermarsi sulla LINEA DI PARTENZA.

I due giri costituenti la **prova** saranno preceduti da un GIRO DI RICOGNIZIONE.

I veicoli saranno parcheggiati nello spazio riservato del parcheggio di **Piazza della Concordia**.

Dal parcheggio ci si allineerà sul corridoio in attesa di partire, senza tener conto del numero assegnato, ma solo della posizione nella fila, evitando ressa e rischio di incidenti. Una volta entrati nel percorso delimitato da birilli, ci si fermerà per attendere dal Direttore di gara il segnale di partenza per il GIRO DI RICOGNIZIONE, completato il quale, senza rilevazione dei tempi, ci si fermerà sul rettilineo di partenza in prossimità della LINEA DI PARTENZA in attesa del segnale di partenza.

PER LA SICUREZZA DI TUTTI, per uscire dal parcheggio e la partenza, **NON TENERE IN ALCUN CONTO** le indicazioni ricevute da persone diverse dal Direttore di gara **Giovanni VALENTINO e dal Presidente**.

Dopo il GIRO DI RICOGNIZIONE, una volta partiti, al passaggio sulla linea bianca dove è posizionato il Direttore di gara, LINEA DI PARTENZA, scatterà il cronometro e da questo momento il concorrente potrà scegliere il tempo da utilizzare per fare il PRIMO GIRO; a conclusione di questo, il concorrente supererà **SENZA FERMARSI**, per la seconda volta la LINEA DI PARTENZA.

Questo passaggio sulla LINEA DI PARTENZA determinerà lo stop del I cronometro che registrerà il PRIMO TEMPO e l'avvio di altro cronometro per misurare il SECONDO TEMPO relativo al tempo per percorrere il SECONDO GIRO; bisognerà tentare di percorrere il secondo giro nello stesso tempo del primo giro; la gara si concluderà con la bandiera a scacchi ed il passaggio per la terza volta sulla LINEA DI PARTENZA a ciò corrisponde lo stop del II cronometro che registrerà il SECONDO TEMPO.

Il concorrente quindi uscirà dal circuito, seguendo le indicazioni di un incaricato, per **parcheggiare** nuovamente nello spazio dedicato, senza creare intralcio alla partenza ed all'arrivo di altri concorrenti.

CLASSIFICA CAVALIERI – CLASSIFICA DAME

La differenza tra i due tempi di percorrenza determinerà la classifica, **attribuendo un punto di penalità per ogni decimo di secondo a cui si sommeranno 10 punti per ogni birillo abbattuto.**

CAVALIERI - Verranno premiati i primi **6 concorrenti in classifica** cioè quei concorrenti che in quest'ordine avranno il minor numero di penalità, tenendo conto della differenza tra i due tempi e dei birilli abbattuti.

Per la **Coppa delle Dame** verranno premiate le prime **3 concorrenti** in classifica.

In caso di parità prevale il/la concorrente con il veicolo più anziano; in caso di ulteriore parità prevale il/la concorrente più anziano/a.

Salerno 16 aprile 2018

Il Presidente